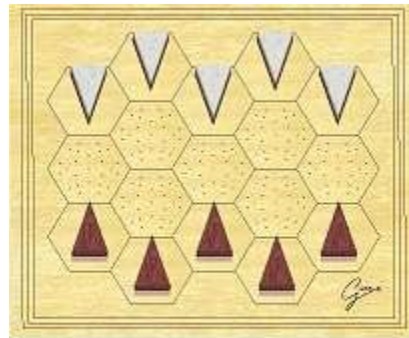


- **Mortale - Spelregels**

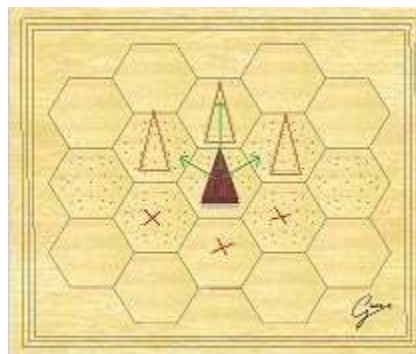


Begin

Mortale is een heel ander denkspel, maar kan wel op hetzelfde Gunzi-bord met dezelfde Gunzi-stukken worden gespeeld. Het heeft zeer weinig regels. Bij aanvang worden de stukken op het bord gezet zoals hierboven aangegeven. Zwart begint.

De punten geven de speelrichting van de stukken aan. Alle stukken zijn identiek en hebben een lichte en een donkere kant. De kleur die boven ligt, bepaalt aan welke partij het stuk behoort. Het doel van het spel is om op het eind zo min mogelijk stukken over te hebben.

Er zijn twee mogelijke zetten. De eerste is de **schuiver**. Je beweegt een van je stukken naar een leeg, aangrenzend veld, recht of schuin vooruit. Na de **schuiver** blijft de punt altijd in dezelfde richting staan.

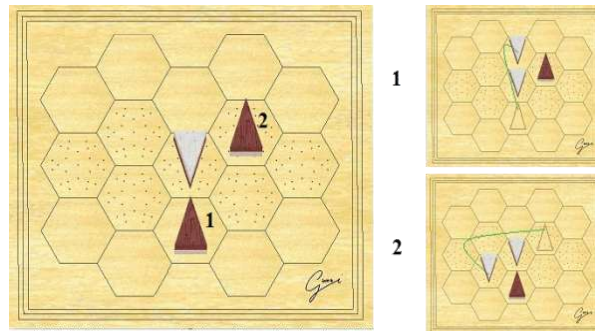


De schuiver / The shove

De tweede mogelijke zet is de **radslag**. Dit is een verplichte zet.

Wanneer een van je stukken over een vijandig stuk in een aangrenzend veld kan springen naar een leeg veld recht daarachter dan moet je dat doen. Bij de Radslag maakt het stuk tijdens de sprong een halve salto, zodat het de kleur en de richting van de tegenstander krijgt. Het behoort daarna dan ook aan de tegenstander. Het stuk waar overheen gesprongen wordt, verandert niet.

De radslag kan in alle richtingen uitgevoerd worden, dus ook tegen je eigen speelrichting in. Wanneer er in een beurt meerdere radslagen mogelijk zijn, moet je er één van uitvoeren. Je mag zelf kiezen welke.



Voorbeelden van de 'radslag': zwart is aan zet. Mogelijkheid 1 of 2.

Het spel eindigt wanneer een van beide spelers geen geldige zet meer kan doen. De speler met de minste stukken heeft dan gewonnen.