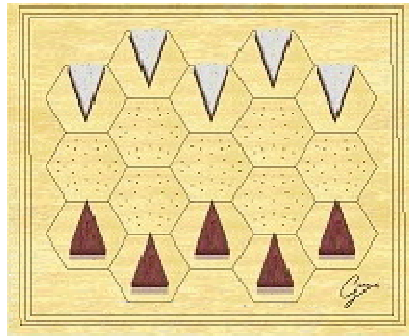


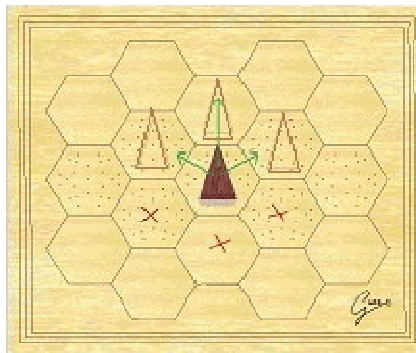
- **Mortale - Spelregels**



Begin

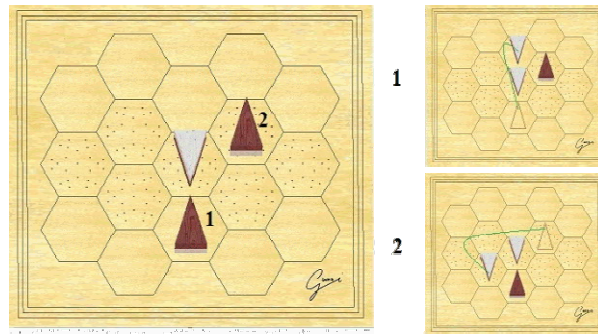
Mortale is een heel ander denkspel, maar kan wel op hetzelfde Gunzi-bord met dezelfde Gunzi-stukken worden gespeeld. Het heeft zeer weinig regels. Bij aanvang worden de stukken op het bord gezet zoals hierboven aangegeven. De punten geven de speelrichting van de stukken aan. Alle stukken zijn identiek en hebben een lichte en een donkere kant. De kleur die boven ligt, bepaalt aan welke partij het stuk behoort. Het doel van het spel is om op het eind zo min mogelijk stukken over te hebben.

Er zijn twee soorten zetten. De eerste soort is de **schuiver**. Je beweegt een van je stukken naar een leeg, aangrenzend veld, recht of schuin vooruit. Na de **schuiver** blijft de punt altijd in dezelfde richting staan.



De schuiver / The shove

De tweede soort zet is de **radslag**. Je laat een van je stukken over een vijandig stuk in een aangrenzend veld springen naar een leeg veld recht daarachter. Het stuk maakt tijdens de sprong een halve salto, zodat het de kleur en de richting van de tegenstander krijgt. Het behoort daarna tot het leger van de tegenstander. Het stuk waar overheen gesprongen wordt, verandert niet. **De radslag** kan in alle richtingen uitgevoerd worden, zelfs tegen je eigen speelrichting in. Slaan is nooit verplicht. Als je besluit om niet te slaan, maar in plaats daarvan een **schuiver** te maken, is dat een geldige zet (wat soms slim kan zijn, of juist niet).



Voorbeelden van de 'radslag': zwart is aan zet. Mogelijkheid 1 of 2.

Het spel eindigt wanneer een van beide spelers geen geldige zet meer kan doen.
De speler met de minste stukken heeft dan gewonnen.